

PRESENTACIÓN DE LOS PROYECTOS DEL MÁSTER EN MOBILE BUSINESS & APPS DESIGN

CURSO: 2015-16



#UPCMobileApps



CHRISTIAN RODRÍGUEZ:

“BYHOURS.COM: LA REVOLUCIÓN EN UN MERCADO MADURO”

29 DE SEPTIEMBRE DE 2016



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

School of Professional & Executive Development



BYHOURS.COM; LA REVOLUCIÓN EN UN MERCADO MADURO

En el marco del acto de presentación de los proyectos finales de la última edición del **Más-ter en Mobile Business & Apps Design** de la **UPC School**, se presenta la conferencia **Open Talent: “ByHours.com: la revolución en un mercado maduro”**, a cargo de Christian Rodríguez, CEO y fundador de **ByHours.com**, la primera plataforma online de venta de estancias de hotel por horas.



Christian Rodríguez es CEO y fundador de **ByHours.com**, la primera plataforma de micro-estancias y pago por uso en el sector hotelero, fundada en 2012 y que ya ha empezado su internacionalización a Europa. **ByHours** ha sido elegida como una de las 20 mejores empresas para trabajar en España, según el ranking **Great Place to Work**. También ha sido reconocida con el premio a la mejor aplicación en los **eAwards Barcelona 2014**, el premio a la mejor startup en los **eCommerce Awards '14** y mejor aplicación turística internacional en **The App Tourins Awards 2016** en la categoría **Servicios Turísticos**.

Con tan sólo 32 años, **Christian Rodríguez** cuenta con una larga trayectoria emprendedora en la que destaca la creación de **Urban Secrets**, restaurantes “clandestinos” en Barcelona, acompañados de eventos efímeros, proyecto por el cual fue finalista de los **Premios Nacionales de Marketing 2010** en la categoría de **PYMES**. En 2005, ganó los **Premios Creativ** por el proyecto **Spotbus**, el primer canal audiovisual para autobuses públicos.

Actualmente, también es ponente en diferentes universidades y mentor de diferentes proyectos de e-commerce.

PROYECTOS FINALES DEL MÁSTER EN MOBILE BUSINESS & APPS DESIGN 2015-16

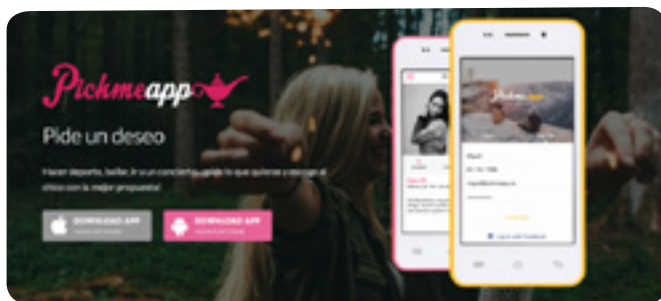
Hoy se presentan los proyectos finales de la quinta edición del **Máster en Mobile Business & Apps Design** de la **UPC School**.

Los alumnos del máster han podido conocer durante las sesiones del curso todo el proceso de creación de una aplicación móvil: desde el momento en que se detecta la necesidad, pasando por el diseño conceptual, la búsqueda del posible modelo de negocio, el desarrollo de la app y su introducción y gestión en el mercado. Lo que hoy vamos a ver es el resultado final de este proceso.

Queremos dar las gracias a todas las empresas colaboradoras que han participado con nosotros:



CASO DE ÉXITO DE ALUMNOS DEL MÁSTER



www.pickmeapp.es

Pickmeapp es una aplicación de descarga gratuita y nacida como **proyecto final de alumnos de la pasada edición del máster**. Se trata de una app móvil disruptiva y gamificada que permite relacionarse mediante una subasta de deseos.

El proyecto ha sido seleccionado como uno de los **finalistas en el ZINC SHOWER 2016** y tras la primera versión para el máster, los alumnos crearon la empresa **3n+1 Entertainment**, SL y desarrollaron la app con mejoras de UI/UX y orientada hacia las dos plataformas (iOS y Android). También establecieron alianzas con profesionales de los medios de comunicación (Roser Amills, Begoña Merino), del Cine X (Amarna Miller) y de YouTube (Anna Gorse) para promocionar la app. En marzo de 2016 relanzaron la **versión profesional de Pickmeapp**.

1. CARICOR

www.caricorgame.com



Descripción del proyecto

¿Alguna vez habrías pensado que mientras juegas puedes ayudar a una buena causa, de manera totalmente gratuita?

De esta iniciativa y gracias al apoyo de Càritas Terrassa, nace Roc, nuestro corazón, quien pondrá a prueba al mundo con retos mentales.

Comienza a entrenar tu mente con este juego adictivo con el que deberás conectar los distintos pares de colores sin que las líneas se crucen.

¡Y recuerda, contra más juegues, más se estará aportando a una buena causa! ¡Consigue todas las estrellas!

Así que no lo pienses más: ¡Convértete en un Jugador con Corazón y ayuda jugando!!

Integrantes del grupo

Dueynn Ogaz Siller

Programador y Artista Digital
dueynn@gmail.com

Sergi Sevil Montoro

Ingeniero de Software
sergi.sevil92@gmail.com



/CariCorGame



@CariCorGame

2. MUSICLAND

www.musiclandapp.com



Descripción del proyecto

Musicland es una red social pensada para el mundo de la música, en el que solistas, bandas, bares y fans confluyen en una sola plataforma para darse a conocer, crecer en este ámbito, generar mayores ingresos en sus locales y conocer nuevos talentos en sus localidades, según el perfil del usuario. Musicland busca ser una ventana para músicos en formación y referente para dicho sector.

Integrantes del grupo

Luis Navarro

Ingeniero Informático.
navarrojr89@gmail.com

Luis Santamaria

Ingeniero de Telecomunicaciones.
luis.santamaria.sola@gmail.com

Mauro Vime

Ingeniero Informático.
mauro.vime@gmail.com



@musiclandapp

3. PILLSCONTROL

www.pillscontrol.com



Descripción del proyecto

Te levantas temprano, llevas a tus hijos al colegio, vas a trabajar, vas a recoger a tus hijos, los llevas a las actividades extra escolares, regresas tarde a casa, duermes. ¡No hay tiempo de más!

Todos tenemos un familiar, al que queremos, que tiene la necesidad de tomar medicamentos. Podríamos estar más tranquilos estando seguros que se los ha tomado, pero no podemos estar pendientes todo el día de eso, ¡no hay tiempo!

PillsControl ha llegado para ocuparse de eso. Se trata de una aplicación para recordar la toma de medicamentos, ¡pero PillsControl es mucho más! PillsControl son dos aplicaciones en una:

Te permite definir las pautas en que tu familiar debe tomarse cada medicamento. Tu familiar recibirá un aviso cada vez que debe tomar la medicación y deberá verificar que se la ha tomado.

Integrantes del grupo

Xavier Ribera Sabaté
J2EE & Mobile Tech Leader en MANGO
xriberas@gmail.com

Pedro Javier Franco
Senior iOS Developer en IKOMOB
pedrojfranco@gmail.com



/pillscontrol



@pillscontrol

4. VRSUS

www.vrsusgamers.com



Descripción del proyecto

¿Quieres llegar a lo más alto dentro de los eSports? Ahora dispones de una plataforma que te ayudará a conseguirlo. En Vrsus encontrarás a jugadores con tu misma pasión y nivel para retarlos y aumentar tus habilidades.

Encuentra contrincantes para jugar de forma individual o crea equipos para juegos multijugador. Es muy fácil crear retos, aceptarlos e introducir el resultado del mismo una vez finalizado.

Tendrás las estadísticas de tus partidas en tu pantalla de perfil para que todos vean lo bueno que eres. ¿Hasta dónde llegarás en este mundo tan apasionante?

Integrantes del grupo

Josefina Llaberia Albarrán
Software Arquitech
fina.llaberia@gmail.com

Carlos Cáceres González
Software Engineer
carlos.caceres.86@gmail.com

Raúl Pascual
Ingeniero telemático
raulpmartinez@gmail.com



/vrsusgamers



@vrsusgamer

INSPIRING INNOVATION. EMPOWERING TALENT.



**UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH**

School of Professional & Executive Development

Sede:

TECHTALENTCENTER

22@Barcelona
Carrer de Badajoz, 73-77
08005 Barcelona

Tel. 93 112 08 08
www.talent.upc.edu

Síguenos en:

